

JAVNI POZIV

Program obrazovanja za stjecanje mikrokvalifikacije izrada računalne grafike za videoigre

Pozivamo sve zainteresirane kandidate da se prijave na program obrazovanja za stjecanje mikrokvalifikacije izrade računalne grafike za videoigre, namijenjen svima koji žele razviti kompetencije za rad u suvremenoj industriji videoigara i digitalne kreativnosti.

Program omogućuje polaznicima stjecanje teorijskih i praktičnih znanja iz područja računalne grafike, 3D modeliranja i izrade multimedijskog sadržaja za videoigre, uz rad u profesionalnim alatima koji se koriste u industriji (Maya, Blender, Substance Painter, Unity/Unreal).

Uvjeti upisa

- završena srednja škola

Trajanje programa i način izvođenja

Ukupno trajanje programa iznosi 300 sati, a uključuje:

- Vođeni proces učenja i poučavanja – 90 sati
- Učenje temeljeno na radu – 150 sati
- Samostalne aktivnosti polaznika – 60 sati

Program se izvodi kroz redovitu nastavu, uz mogućnost izvođenja teorijskog dijela na daljinu u stvarnom vremenu.

Učenje temeljeno na radu uključuje situacijsko učenje i izvršavanje konkretnih zadataka u stvarnim i/ili simuliranim uvjetima, čime polaznici razvijaju praktične vještine relevantne za dizajn i izradu 3D videoigara.

Cijena programa

Redovna cijena programa iznosi 2.500,00 €.

Program je besplatan za polaznike uz korištenje vaučera Hrvatskog zavoda za zapošljavanje (HZZ).

Kompetencije koje polaznik stječe završetkom programa

Program je osmišljen za sve koji žele steći temeljna znanja i praktične vještine za rad u industriji videoigara, s naglaskom na vizualne i multimedijske aspekte razvoja igara.

Kroz praktične zadatke i rad u profesionalnim alatima polaznici će razviti kompetencije u području:

- računalne grafike u videoigramama
- razvoja i izrade 3D modela
- razvoja i izrade 3D scena
- izrade audio i video sadržaja za videoigre

Stečena mikrokvalifikacija omogućuje polaznicima lakši ulazak u industriju videoigara, ali i predstavlja kvalitetnu osnovu za daljnje obrazovanje i profesionalni razvoj u području digitalne umjetnosti, 3D dizajna i razvoja igara.

Naziv potvrde po završetku

Po završetku programa polaznici stječu: Uvjerenje o osposobljavanju za stjecanje mikrokvalifikacije – Izrada računalne grafike za videoigre

Program je verificiran od strane Ministarstva znanosti i obrazovanja te se upisuje u e-radnu knjigu.

Prijava na program:

1. Ispuniti prijavni obrazac Sveučilišta Sjever: <https://forms.gle/ucHAr7MigyTVAge86>
2. Na e-mail adresu zaprimit ćete ponudu Sveučilišta Sjever za obrazovni program, koju je potrebno priložiti prilikom prijave na Moj vaučer.
3. Prijava za program vrši se putem stranice Hrvatskog zavoda za zapošljavanje: <https://vauceri.hzz.hr/katalog-vjestina/programi/izrada-racunalne-grafike-za-videoigre-2999/>
4. Upis na Sveučilištu Sjever slijedi nakon odobrenja zahtjeva i potpisivanja ugovora s HZZ-om (obavijest putem e-maila).

Rok prijave: 10. travnja 2026.

Početak izvođenja programa planiran je tijekom travnja ili svibnja 2026. godine.

Kontakt: info@techpark.hr, abernik@unin.hr; Tel: 042/500-050

Izv. prof. dr. sc. Andrija Bernik,
voditelj programa

