

Oglašava se javna obrana diplomskog ☐ rada studenta ☐

IME I PREZIME

David Drinić

Iz kolegija

3D Modeliranje za video igre

Na temu

Evaluacija 3D Gaussian Splattinga u VFX pipelineu: AUTODESK
Arnold/Unity

Mentor

izv. prof. dr. sc. Andrija Bernik

TERMIN

30.10.2026. u 12:20 sati u UNIN1-K36