

**OGLAŠAVA SE
JAVNA OBRANA ZAVRŠNOG RADA**

Studenta:

- **Kuzminski Bogdan**

Iz kolegija 3D modeliranje

Na temu **Proces izrade video igre koristeći Unreal Engine 4**

Mentor Andrija Bernik, dipl.inf.;

koja će se održati u

četvrtak, 06. listopada 2016. u prostoru Sveučilišta Sjever, Sveučilišni centar
Varaždin

- **Kuzminski Bogdan u 12:30 sati**