

ISVU šifra	Naziv predmeta	Status predmeta	Semestar
MEDD176807	Grafički alati i tehnologija	Obvezni	1
Tip predmeta	Oblici nastave (ukupan broj sati u semestru)	Samostalni rad (sati)	ECTS
Stručni	P      S      V      E-učenje 15      0      15	120	5
Nastavnik	izv.prof.dr.sc. Dean Valdec izv.prof.dr.sc. Petar Miljković		
Suradnik			
Cilj predmeta	Ovaj predmet je namijenjen da pomogne studentima razumjeti principe koji su uključeni u stvaranje višestrančnog prijeloma, impozicije te implementacije vizualnog grafičkog rješenja kroz tiskane medije. Cilj predmeta je razviti vještine koje će studenti koristiti u ovisnosti o pojedinim tehničko-tehnološkim karakteristikama proizvodnoga procesa te razviti svijest o važnosti dizajnera kao pripremne faze u izradi grafičkog proizvoda. Primjenom različitih metoda, studenti će kroz velik broj teoretskih i praktičnih primjera usavršiti svoje znanje i razvijati istraživačke kompetencije i vještine te razvijati kompetencije za uporabu i primjenu grafičkih alata i primjenu naprednih tiskarskih tehnologija.		
Ishodi učenja	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nakon odslušanog i položenog ispita iz ovog kolegija studenti će moći: Pokazati napredne vještine u primjeni alata i tehnika za integraciju računalne grafike</li> <li>2. Izraditi automatizirani prijelom jednostavnih i složenih publikacija na temelju baze podataka</li> <li>3. Poznavati načela grafičke pripreme za samostalnu primjenu u dizajnerskim rješenjima</li> <li>4. Uočiti i analizirati probleme vezane za odnos dizajn-proizvodnja i predložiti rješenja</li> <li>5. Poznavati i primijeniti mogućnosti napredne obrade pdf dokumenta</li> <li>6. Poznavati tiskovni proces i faze rada unutar "workflow" sustava</li> </ol>		
Uvjeti za upis predmeta (odslušan ili položen kolegij) te potrebna znanja i vještine	Uvjet za kvalitetno odradivanje vježbi u praktikumu je osnovno poznavanje alata iz Adobe CS paketa: Photoshop, Illustrator i InDesign.		
Vrste izvođenja predmeta	<p>Predavanja Vježbe u praktikumu E-učenje Samostalni zadaci</p>	Komentari  Kroz praktične zadatke studenti primjenjuju stečena znanja dobivena kroz predavanja na rješavanje problemskih zadataka vezanih uz definiranu temu.	
Obveze studenata	Aktivno sudjelovanje u nastavi i aktivnostima na vježbama. Pratiti i proučavati znanstvenu literaturu, analizirati stručne i znanstvene tekstove, sintetizirati znanja iz srodnih kolegija te primijeniti ista u rješavanju praktičnih zadataka s vježbi. Izraditi definirani projektni zadatak i uploadati ga na Moodle.		
Sadržaj predmeta			
Nastavna cjelina		Oblici nastave (sati)	
		Predavanja	Seminari
Uvod u grafičku tehnologiju i primjenu grafičkih alata u integraciji bitmap i vektorske grafike.		3	
Elektronska montaža (impozicija) stranica i prikeza grafičkih proizvoda pomoću softvera za impoziciju i DTP alata.		2	5
Karakteristike tiskanih grafičkih proizvoda i primjena računalne grafike u izradi grafičkih rješenja		2	1
Principi izrade grafičke pripreme za tisk, rastriranje i workflow sustavi te napredna obrada i rad sa pdf dokumentom.		2	3

Prilagođavanje dizajnerskog rješenja dalnjim postupcima reprodukcije.	2	2
Upravljanje bojama i čimbenici koji utječu na interpretaciju i reprodukciju boje.	2	2
Automatizirani prijelom jednostavnih i složenih publikacija na temelju baze podataka.	2	2
Obvezna literatura	1. Kipphan, H. Handbook of Print Media, Springer-Verlag, Berlin 2001.	
Dopunska literatura	1. A Guide to Graphic Print Production, Kaj Johansson, Peter Lundberg, Robert Ryberg, Arena 2011. 2. Adobe InDesign CC Classroom in a Book (2015 release), By Kelly Kordes Anton, John Cruise Published Aug 26, 2015 by Adobe Press.	
Način provjere ishoda učenja	Kontinuirano praćenje studenata kroz njegove aktivnosti na predavanju i vježbama. Vrednovanje projektnog zadatka prema unaprijed dogovorenim kriterijima. Završna evaluacija pomoću pismene provjere znanja.	
Završni / Diplomski rad	Da	