

Ciljevi projektiranja programske podrške.
Funkcionalna dekompozicija, strukturni prikazi,
dijagrami aktivnosti, stabla i tablice odlučivanja.
Jezici za modeliranje informacijskih sustava.
Projektiranje baza podataka, automatizacija
sistemske analize, oblikovanja i kodiranja.
Pregled projekata, strategija testiranja
programskog sustava. Standardi programske
podrške. Principi dijaloga računala i korisnika.
Način prikaza informacija na izlaznim jedinicama.
Programska i korisnička dokumentacija.
Inženjering programske podrške. Životni ciklus
programskih proizvoda. Objedinjavanje
sklopovske opreme, operacijskog sustava,
programskog jezika i aplikacija. Usporedba
tradicionalne i objeiktne

Obvezna literatura

Dopunska literatura

Način provjere ishoda učenja

Sudjelovanje uAktivnost na nastavi Studenti se nagrađuju bodovima za uspješno sudjelovanje u nastavi. Sudjelovanjem se smatra rješavanje primjera/zadataka prema gradivu koje se izvodi. Za sudjelovanje u nastavi student može dobiti maksimalno 20 bodova. Seminarski rad: Uspješno izrađen i predstavljen samostalni seminarski rad se vrednuje s maksimalno 80 bodova.

Završni / Diplomski rad

Da