

ISVU šifra	Naziv predmeta				Status predmeta	Semestar
247143	Uvod u razvoj web aplikacija				Obvezni	2
Tip predmeta	Oblici nastave (ukupan broj sati u semestru)				Samostalni rad (sati)	ECTS
Stručni	P 30	S 15	V 45	E-učenje	120	7
Nastavnik	Dražen Crčić predavač Leon Horvat predavač					
Suradnik						
Cilj predmeta	Student usvaja osnovna znanja u projektiranju i izradi web aplikacija.					
Ishodi učenja	1. Studenti će moći napraviti projektni plan i koncept izrade web aplikacije. 2. Studenti će moći razlikovati programske alate za izradu klijentske i serverske strane web aplikacije te razumjeti HTTP protokol i osnove konfiguracije web poslužitelja. 3. Studenti će moći razumjeti i primijeniti osnovu sintaksu XML-a i XML sheme te razlikovati XML, XHTML i HTML. 4. Studenti će moći primijeniti HTML5 i CSS3 sintaksu za izradu i oblikovanje statičkih stranica te primijeniti funkcionalnosti za web responzivnost. 5. Studenti će poznavati osnove JavaScript sintakse, DOM strukturu i metode te razumjeti sintaksu dopunskih Javascript biblioteka i JSON. 6. Studenti će poznavati osnove PHP skriptnog jezika te razumjeti sigurnost web aplikacija i osnovne metode za zaštitu. 7. Studeti će moći napraviti programski modul web aplikacije.					
Uvjeti za upis predmeta (odslušan ili položen kolegij) te potrebna znanja i vještine						
Vrste izvođenja predmeta	Laboratorijske vježbe Predavanja Seminari i radionice				Komentari	
Obveze studenata	Pohađanje predavanja i laboratorijskih vježbi					
Sadržaj predmeta						
Nastavna cjelina	Oblici nastave (sati)					
	Predavanja	Seminari	Vježbe	E-učenje		
Uvod u kolegij. Klijentsko-poslužiteljska arhitektura, osobine klijenta i servera. HTTP protokol. Osnove Apache web servera.	2		2			
XML i XHTML. Uvod u HTML5. Oblikovanje HTML5 dokumenta, kreiranje tablica, kreiranje poveznica.	4		6			
HTML5 forme, gdje se koriste i čemu služe. Primjeri iz prakse. Obrada HTTP POST i GET metoda.	4		6			
Definicija CSS3 i kako ga koristiti sa HTML dokumentom. Web responzivnost.	4		6			
Sličnosti i posebnosti izrade web aplikacija u odnosu na programiranje desktop i mobilnih aplikacija. MVC.	2		2			
Ponavljjanje i provjera znanja iz prvog dijela.			3			

Osnove razvoja interaktivnih web aplikacija i primjeri iz prakse. Osnovni principi Javascripta. Sintaksa, osnovne programske strukture.	4	6
Dodavanje dinamičkih elemenata na stranice korištenjem JavaScript-a. Dopunske programske zbirke za JavaScript. JSON.	4	6
Upoznavanje sa PHP skriptnim jezikom, serverska strana web aplikacija. Razlike i korištenje Javascript i PHP, primjeri u praksi.	2	2
Sigurnost web aplikacija, kako se zaštititi i koji su najčešći oblici napada na web aplikacije.	2	2
Ponavljanje i provjera znanja iz drugog dijela	2	4

Obvezna literatura	1. Mark Pilgrim: HTML 5 – spreman za upotrebu; O'Reilly, 2010. 2. JavaScript bible; 7th ed. D.Goodman et al, Wiley, New York, 2009
Dopunska literatura	1. Šimec, Alen; Uvod u HTML, XHTML i CSS; Tehničko veleučilište u Zagrebu; 2011;
Način provjere ishoda učenja	Predaja vježbi, pohađanje predavanja i projektni rad (seminar) Studenti se nagrađuju bodovima (od 0 do 25 bodova) za uspješno odrađene i predane laboratorijske vježbe, za pohađanje predavanja te predan projekt (samostalna izrada web aplikacije). Kolokviji Student/studentica može ostvariti ukupno 0 do 75 bodova rješavajući zadatke na kolokvijima tijekom semestra. Student je ostvario prolaz na kolokvijima sa ostvarenih 50% bodova. Prolazom na provjerama znanja studenti se oslobađaju pismenog ispita. Kvalifikacija za ispit Uvjet za pristup pismenom i usmenom ispitu su uspješno izvršene laboratorijske vježbe i pozitivno ocijenjen projektni rad (seminar). Ispit Ispit je pismeni i usmeni.
Završni / Diplomski rad	Da