

ISVU šifra	Naziv predmeta	Status predmeta	Semestar
------------	----------------	-----------------	----------

298663

Projektni studio 2

Izborni

3

Tip predmeta	Oblici nastave (ukupan broj sati u semestru)	Samostalni rad (sati)	ECTS
--------------	--	-----------------------	------

Stručni

P

S

V

E-učenje

15300

5

Nastavnik	izv.prof.art. Robert Geček		
Suradnik	Matko Topić, nasl. pred.		
Cilj predmeta	Oblikovati kreativno okruŹje u kojem će studenti stjecati i razvijati kompetencije vezane za teorijske i praktične postavke naprednih projektiranja i razvoja naprednih projekata. Poticati studente na napredno analitičko sagledavanje problematike te stjecanje naprednih kompetencija iz područja projektiranja naprednih multimedijskih projektnih zadataka.		
Ishodi učenja	1. Klasificirati proces izrade naprednog projektnog zadatka. 2. Valorizirati tehnologije koje se koriste u procesu izrade naprednog projektnog zadatka. 3. Valorizirati pojmove vezane uz drugačije načine razmišljanja. 4. Preporučiti alate potrebne za izradu naprednog projektnog zadatka. 5. Voditi napredne projektne zadatke. 6. Valorizirati najbolje projektne zadatke.		
Uvjeti za upis predmeta (odslušan ili poloŹen kolegij) te potrebna znanja i vještine			
Vrste izvođenja predmeta	Komentari		
Obveze studenata			

Sadržaj predmeta				
Nastavna cjelina	Oblici nastave (sati)			
	Predavanja	Seminari	Vježbe	E-učenje

Obvezna literatura
Dopunska literatura
Način provjere ishoda učenja
Završni / Diplomski rad

Da