

ISVU šifra	Naziv predmeta	Status predmeta	Semestar
------------	----------------	-----------------	----------

298659

Virtualna i proširena stvarnost

Izborni

3

Tip predmeta	Oblici nastave (ukupan broj sati u semestru)	Samostalni rad (sati)	ECTS
--------------	--	-----------------------	------

Stručni

P

S

V

E-učenje

15030

5

Nastavnik	izv.prof.dr.sc. Andrija Bernik		
Suradnik	Andrej Čep, nasl. pred.		
Cilj predmeta	Cilj kolegija je kroz teorijske koncepte i praktične primjere objasniti pojam virtualnog okruženja kao i pojma proširene stvarnosti. Prikazati postojeća rješenja iz poslovnog područja, kao i iz obrazovnog sustava. Objasniti važnost i princip rada grafičkog procesora. Upoznati računalne platforme koje podržavaju navedene tehnologije, te osigurati studentima izradu vlastite aplikacije za virtualnu šetnju i/ili proširenu stvarnost.		
Ishodi učenja	1. Klasificirati pojam virtualnog okruženja. 2. Utvrditi razliku između virtualne i proširene stvarnosti. 3. Analizirati postojeća rješenja primjene naprednih virtualnih okruženja. 4. Osmisliti aktivnosti koje su potrebne za razvijanje 3D aplikacije temeljene na virtualnoj i proširenoj stvarnosti. 5. Valorizirati rad s pozicije autora/profesionalca.		
Uvjeti za upis predmeta (odslušan ili položen kolegij) te potrebna znanja i vještine			
Vrste izvođenja predmeta	Komentari		
Obveze studenata			

Sadržaj predmeta				
Nastavna cjelina	Oblici nastave (sati)			
	Predavanja	Seminari	Vježbe	E-učenje

Obvezna literatura
Dopunska literatura
Način provjere ishoda učenja
Završni / Diplomski rad

Da