

ISVU šifra	Naziv predmeta	Status predmeta	Semestar
------------	----------------	-----------------	----------

298658

Produkcija video igara

Obvezni

3

Tip predmeta	Oblici nastave (ukupan broj sati u semestru)	Samostalni rad (sati)	ECTS
--------------	--	-----------------------	------

Stručni

P

S

V

E-učenje

15030

5

Nastavnik	prof.dr.sc. Damir Vusić izv.prof.dr.sc. Andrija Bernik
Suradnik	Andrej Čep, nasl. pred.
Cilj predmeta	Cilj kolegija je kroz teorijske koncepte i praktične primjere upoznati studente s platformama za izradu video igara (UE, Unity 3D, CryEngine). Prikazati mogućnosti video igara u svijetu (edukacija, simulacije, zabavna industrija) Pripremiti studente za apstraktno promišljanje i pristup izradi jednostavnih video igara. Osigurati potrebna znanje (ideja, resursi, logika, finalna kompozicija, testiranje, publikacija) kojim će studenti moći realizirati samostalan projektni zadatak.
Ishodi učenja	1. Valorizirati strukturu procesa izrade 2D/3D video igre. 2. Utvrditi i i otkloniti greške u kodu projektnog zadatka. 3. Analizirati vizualan izgled i razinu složenosti 2D/3D video igara. 4. Valorizirati aktivnosti koje su potrebne za realizaciju jednostavnih projekata (2D/3D video igara). 5. Valorizirati rad s pozicije autora/profesionalca.
Uvjeti za upis predmeta (odslušan ili položen kolegij) te potrebna znanja i vještine	
Vrste izvođenja predmeta	Komentari
Obveze studenata	

Sadržaj predmeta				
Nastavna cjelina	Oblici nastave (sati)			
	Predavanja	Seminari	Vježbe	E-učenje

Obvezna literatura
Dopunska literatura
Način provjere ishoda učenja
Završni / Diplomski rad

Da