

Preddiplomski stručni studij Multimedija, oblikovanje i primjena

ISVU šifra	Naziv predmeta	Status predmeta	Semestar	
129598	Dizajn korisničkog sučelja	Izborni	5	
Tip predmeta	Oblici nastave (ukupan broj sati u semestru)	Samostalni rad (sati)	ECTS	
Stručni	P S V E-učenje 15 30	45	3	
Nastavnik	prof.dr.sc. Damir Vusić dr.sc. Snježana Ivančić Valenko viši predavač			
Suradnik				
Cilj predmeta	Stjecanje osnovnih znanja i kompetencija vezanih uz dizajn korisničkih sučelja; definiranje, analiza i primjena temeljnih načela i parametara značajnih kod dizajniranja korisničkog sučelja.			
Ishodi učenja	<ol style="list-style-type: none"> definirati pravila dizajna korisničkih sučelja opisati odnos korisnik - korisničko sučelje primjeniti pravila dizajna korisničkih sučelja objasniti svrhu dizajna korisničkih sučelja usporediti pojedina grafička korisnička sučelja analizirati korisnička sučelja objasniti ulogu ergonomije u dizajnu korisničkih sučelja 			
Uvjeti za upis predmeta (odslužan ili položen kolegij) te potrebna znanja i vještine	Temeljna znanja iz područja multimedijskih tehnologija.			
Vrste izvođenja predmeta	Predavanja Seminar i radionice Samostalni zadaci	Komentari		
Obveze studenata	Prisutnost uz aktivno sudjelovanje na predavanjima i seminarima. Studenti samostalno izrađuju seminarski rad u vidu projektnog zadatka analize korisničkog sučelja iz prakse. Seminarski rad moguće je raditi u parovima. Seminarski radovi prezentiraju se pred ostalim studentima.			
Sadržaj predmeta				
Nastavna cjelina	Oblici nastave (sati)			
	Predavanja	Seminari	Vježbe	E-učenje
Uvodno predavanje, prikaz gradiva i objašnjenja vezana uz aktivnosti na kolegiju; Teme za seminarske radove; Povjesni pregled; Pravila dizajna korisničkih sučelja, Grafička korisnička sučelja.	3			
Web korisnička sučelja, Dijalog korisnik – računalo, Zakonitosti pri korištenju tipografije, Dobri i loši primjeri web korisničkih sučelja.	3			
3D korisnička sučelja, Izgradnja prototipa korisničkog sučelja.	3			
Ergonomija kao znanost o radu, organizacija rada i sigurnosti pri radu; Procjena radnih položaja u odnosu na računala.	3			
Ergomska načela u oblikovanju radnih mesta i radnog okoliša; Pregled postojećih ergonomskih normi vezanih za računarstvo, te njihova primjena.	3			
Prezentacija seminarskih radova	30			

Obvezna literatura	1. Kroemer, K.H.E.: Prilagođavanje rada čovjeku, Ergonomski priručnik, Naklada Slap, Jastrebarsko, 2002. 2. Galitz, W.O. The Essential Guide to User Interface Design. John Wiley and Sons, 2002.
Dopunska literatura	1. Mikšić, D.: Uvod u ergonomiju, Fakultet strojarstva i brodogradnje, Zagreb 1997. 2. Robert W., P. Bailey, Robert N. Bailey: Human Performance Engineering: Designing High Quality, Professional User Interfaces for Computer Products, Prentice Hall Press; 1996. 3. Mandel T.; Wiley J. & Sons: The elements of user interface design, 1997.
Način provjere ishoda učenja	Studenti izrađuju i prezentiraju seminarske radove; tijekom semestra studenti pristupaju pisanju kolokvija ili pismenog ispita.
Završni / Diplomski rad	Da