

ISVU šifra	Naziv predmeta				Status predmeta	Semestar
129598	Dizajn korisničkog sučelja				Izborni	5
Tip predmeta	Oblici nastave (ukupan broj sati u semestru)				Samostalni rad (sati)	ECTS
Stručni	P	S	V	E-učenje	45	3
	15	30				
Nastavnik	prof.dr.sc. Damir Vusić dr.sc. Snježana Ivančić Valenko viši predavač					
Suradnik						
Cilj predmeta	Stjecanje osnovnih znanja i kompetencija vezanih uz dizajn korisničkih sučelja; definiranje, analiza i primjena temeljnih načela i parametara značajnih kod dizajniranja korisničkog sučelja.					
Ishodi učenja	1. definirati pravila dizajna korisničkih sučelja 2. opisati odnos korisnik - korisničko sučelje 3. primijeniti pravila dizajna korisničkih sučelja 4. objasniti svrhu dizajna korisničkih sučelja 5. usporediti pojedina grafička korisnička sučelja 6. analizirati korisnička sučelja 7. objasniti ulogu ergonomije u dizajnu korisničkih sučelja					
Uvjeti za upis predmeta (odslušan ili položen kolegij) te potrebna znanja i vještine	Temeljna znanja iz područja multimedijских tehnologija.					
Vrste izvođenja predmeta	Predavanja Seminar i radionice Samostalni zadaci				Komentari	
Obveze studenata	Prisutnost uz aktivno sudjelovanje na predavanjima i seminarima. Studenti samostalno izrađuju seminarski rad u vidu projektnog zadatka analize korisničkog sučelja iz prakse. Seminarski rad moguće je raditi u parovima. Seminarski radovi prezentiraju se pred ostalim studentima.					
Sadržaj predmeta						
Nastavna cjelina		Oblici nastave (sati)				
		Predavanja	Seminari	Vježbe	E-učenje	
Uvodno predavanje, prikaz gradiva i objašnjenja vezana uz aktivnosti na kolegiju; Teme za seminarske radove; Povijesni pregled; Pravila dizajna korisničkih sučelja, Grafička korisnička sučelja.		3				
Web korisnička sučelja, Dijalog korisnik – računalo, Zakonitosti pri korištenju tipografije, Dobri i loši primjeri web korisničkih sučelja.		3				
3D korisnička sučelja, Izgradnja prototipa korisničkog sučelja.		3				
Ergonomija kao znanost o radu, organizacija rada i sigurnosti pri radu; Procjena radnih položaja u odnosu na računala.		3				
Ergonomska načela u oblikovanju radnih mjesta i radnog okoliša; Pregled postojećih ergonomskih normi vezanih za računarstvo, te njihova primjena.		3				
Prezentacija seminarskih radova					30	

Obvezna literatura	1. Kroemer, K.H.E.: Prilagođavanje rada čovjeku, Ergonomski priručnik, Naklada Slap, Jastrebarsko, 2002.
	2. Galitz, W.O. The Essential Guide to User Interface Design. John Wiley and Sons, 2002.
Dopunska literatura	1. Mikšić, D.: Uvod u ergonomiju, Fakultet strojarstva i brodogradnje, Zagreb 1997.
	2. Robert W., P. Bailey, Robert N. Bailey: Human Performance Engineering: Designing High Quality, Professional User Interfaces for Computer Products, Prentice Hall Press; 1996.
	3. Mandel T.; Wiley J. & Sons: The elements of user interface design, 1997.
Način provjere ishoda učenja	Studenti izrađuju i prezentiraju seminarske radove; tijekom semestra studenti pristupaju pisanju kolokvija ili pismenog ispita.
Završni / Diplomski rad	Da