

Preddiplomski stručni studij Multimedija, oblikovanje i primjena

ISVU šifra	Naziv predmeta	Status predmeta	Semestar
129404	Grafički alati II	Obvezni	2
Tip predmeta	Oblici nastave (ukupan broj sati u semestru)	Samostalni rad (sati)	ECTS
Stručni	P S V E-učenje 15 30	45	3
Nastavnik	izv.prof.dr.sc. Dean Valdec doc.dr.sc. Marko Morić Anja Zorko predavač		
Suradnik	Marija Jovan, asis.		
Cilj predmeta	Omogućiti studentima stjecanje znanja iz područja bitmap grafike te razvijanje vještina i sposobnosti vezanih za upotrebu suvremenih grafičkih alata/programa za bitmap grafiku kod realizacije pojedinih sredstava oglašavanja odnosno grafičkih komunikacija. 1. Definirati temeljne pojmove bitmap grafike 2. Objasniti značenje alata u aplikaciji Adobe Photoshop 3. Objasniti značenje naredbi u aplikaciji Adobe Photoshop 4. Koristiti alate aplikacije Adobe Photoshop u stvaranju bitmap grafike 5. Koristiti naredbe aplikacije Adobe Photoshop u stvaranju bitmap grafike 6. Demonstrirati korake primjene alata aplikacije Adobe Photoshop 7. Demonstrirati korake primjene naredbi aplikacije Adobe Photoshop		
Uvjeti za upis predmeta (odslužan ili položen kolegij) te potrebna znanja i vještine	Studenti trebaju posjedovati temeljna znanja i vještine vezana za korištenja računala.		
Vrste izvođenja predmeta	Laboratorijske vježbe Predavanja Samostalni zadaci	Komentari	
Obveze studenata	Prisutnost uz aktivno sudjelovanje na predavanjima i laboratorijskim vježbama. Studenti na vježbama stječu vještine upotrebe grafičkog alata za obradu bitmap grafike. Studenti samostalno izrađuju seminar (praktični zadatak). Na kraju semestra pristupa se kolokviju kojim se provjeravaju znanja i vještine studenata. Studenti koji ne kolokviraju dužni su pristupiti ispitu.		
Sadržaj predmeta			
Nastavna cjelina		Oblici nastave (sati)	
		Predavanja	Seminari
Uvod u predmet, definiranje pravila rada, uvod u laboratorijske vježbe		1	
Bitmap grafika - osnove		2	2
Upoznavanje i podešavanje Photoshopa; osnovne korekcije slike		2	6
Selekcije i slojevi; maske i kanali		4	8
Crtanje, putanje, vektorske maske		2	4
Bojanje, uređivanje, retuširanje		2	4
Priprema slikovnih formata za web i tisk		2	4
Kontrolna vježba			2
Obvezna literatura	1. Golding, M.: Adobe Creative Suite bez tajni, Kompjutor biblioteka, Čačak, 2006.		
Dopunska literatura	1. www.adobe.com/education		

Način provjere ishoda učenja Putem izrade samostalnih zadataka na vježbama, izrade seminarskog rada, pisanja kolokvija iz temeljnih teoretskih pojmove i provjere vještina korištenja grafičkog alata (praktični zadatak), završni ispit za studente koji nisu kolokvirali.

Završni / Diplomski rad

Da