

ISVU šifra	Naziv predmeta				Status predmeta	Semestar
129404	Grafički alati II				Obvezni	2
Tip predmeta	Oblici nastave (ukupan broj sati u semestru)				Samostalni rad (sati)	ECTS
Stručni	P	S	V	E-učenje	45	3
	15		30			
Nastavnik	prof.dr.sc. Dean Valdec Anja Zorko predavač					
Suradnik	Nikolina Bolčević Horvatić, v.pred					
Cilj predmeta	Omogućiti studentima stjecanje znanja iz područja bitmap grafike te razvijanje vještina i sposobnosti vezanih za upotrebu suvremenih grafičkih alata/programa za bitmap grafiku kod realizacije pojedinih sredstava oglašavanja odnosno grafičkih komunikacija.					
Ishodi učenja	1. Definirati temeljne pojmove bitmap grafike 2. Objasniti značenje alata u aplikaciji Adobe Photoshop 3. Objasniti značenje naredbi u aplikaciji Adobe Photoshop 4. Koristiti alate aplikacije Adobe Photoshop u stvaranju bitmap grafike 5. Koristiti naredbe aplikacije Adobe Photoshop u stvaranju bitmap grafike 6. Demonstrirati korake primjene alata aplikacije Adobe Photoshop 7. Demonstrirati korake primjene naredbi aplikacije Adobe Photoshop					
Uvjeti za upis predmeta (odslušan ili položen kolegij) te potrebna znanja i vještine	Studenti trebaju posjedovati temeljna znanja i vještine vezana za korištenja računala.					
Vrste izvođenja predmeta	Laboratorijske vježbe Predavanja Samostalni zadaci				Komentari	
Obveze studenata	Prisutnost uz aktivno sudjelovanje na predavanjima i laboratorijskim vježbama. Studenti na vježbama stječu vještine upotrebe grafičkog alata za obradu bitmap grafike. Studenti samostalno izrađuju seminar (praktični zadatak). Na kraju semestra pristupa se kolokviju kojim se provjeravaju znanja i vještine studenata. Studenti koji ne kolokviraju dužni su pristupiti ispitu.					
Sadržaj predmeta						
Nastavna cjelina	Oblici nastave (sati)					
	Predavanja	Seminari	Vježbe	E-učenje		
Uvod u predmet, definiranje pravila rada, uvod u laboratorijske vježbe	1					
Bitmap grafika - osnove	2		2			
Upoznavanje i podešavanje Photoshopa; osnovne korekcije slike	2		6			
Selekcije i slojevi; maske i kanali	4		8			
Crtanje, putanje, vektorske maske	2		4			
Bojanje, uređivanje, retuširanje	2		4			
Priprema slikovnih formata za web i tisak	2		4			
Kontrolna vježba			2			
Obvezna literatura	1. Golding, M.: Adobe Creative Suite bez tajni, Kompjutor biblioteka, Čačak, 2006.					
Dopunska literatura	1. www.adobe.com/education					

Način provjere ishoda učenja	Putem izrade samostalnih zadataka na vježbama, izrade seminarskog rada, pisanja kolokvija iz temeljnih teoretskih pojmova i provjere vještina korištenja grafičkog alata (praktični zadatak), završni ispit za studente koji nisu kolokvirali.
Završni / Diplomski rad	Da