

## Preddiplomski stručni studij Multimedija, oblikovanje i primjena

| ISVU šifra  | Naziv predmeta  | Status predmeta       |          | Semestar       |          |
|---|---|-----------------------|----------|----------------|----------|
| 129393  | Grafički alati I  | Obvezni               |          | 1              |          |
| Tip predmeta  | Oblici nastave (ukupan broj sati u semestru)  | Samostalni rad (sati) |          | ECTS           |          |
| Stručni   | P<br>15   | S<br>30               | V        | E-učenje<br>45 | 3        |
| Nastavnik   | doc.dr.sc. Marko Morić<br>Anja Zorko predavač   |                       |          |                |          |
| Suradnik  | Marija Jovan  |                       |          |                |          |
| Cilj predmeta   | Cilj kolegija je omogućiti studentima stjecanje znanja iz područja vektorske grafike te razvijanje vještina i sposobnosti vezanih za korištenje suvremenih vektorských alata/programa koji se koriste kod produkcije sredstava oglašavanja kao oblika vizualnih komunikacija.   |                       |          |                |          |
| Ishodi učenja   | 1. Definirati temeljne pojmove računalne i vektorske grafike<br>2. Objasniti značenje pojedinog alata u aplikaciji Adobe Illustrator<br>3. Objasniti značenje pojedine naredbe u aplikaciji Adobe Illustrator<br>4. Koristiti alate aplikacije Adobe Illustrator u stvaranju vektorske grafike<br>5. Koristiti naredbe aplikacije Adobe Illustrator u stvaranju vektorske grafike<br>6. Demonstrirati korake primjene alata aplikacije Adobe Illustrator<br>7. Demonstrirati korake primjene naredbi aplikacije Adobe Illustrator |                       |          |                |          |
| Uvjeti za upis predmeta (odslužan ili položen kolegij) te potrebna znanja i vještine  | Studenti trebaju posjedovati temeljna znanja i vještine vezana za korištenja računala.  |                       |          |                |          |
| Vrste izvođenja predmeta  | Laboratorijske vježbe<br>Predavanja<br>Samostalni zadaci  | Komentari             |          |                |          |
| Obveze studenata  | Prisutnost uz aktivno sudjelovanje na predavanjima i laboratorijskim vježbama. Studenti na vježbama stječu vještine upotrebe grafičkog alata za obradu vektorske grafike. Studenti samostalno izrađuju seminar (praktični zadatak). Na kraju semestra pristupa se kolokviju kojim se provjeravaju znanja i vještine studenata. Studenti koji ne kolokviraju dužni su pristupiti ispitu.   |                       |          |                |          |
| Sadržaj predmeta  |   |                       |          |                |          |
| Nastavna cjelina  |   | Oblici nastave (sati) |          |                |          |
|   |   | Predavanja            | Seminari | Vježbe         | E-učenje |
| Uvod u predmet, definiranje pravila rada, uvod u laboratorijske vježbe.   |   | 1                     | 0        | 0              | 0        |
| Vektorska grafika - osnove  |   | 2                     | 0        | 2              | 0        |
| Upoznavanje i podešavanje Illustratora, izrada objekata, odabiri, izrada putanja; rad s Bezierovim krivuljama               |   | 2                     | 0        | 4              | 0        |
| Rad s bojama, obrubima, ispunama i prijelazima; rad s tekstrom; primjena stilova; rad s transformacijama, složenim oblicima |   | 3                     | 0        | 6              | 0        |
| Slojevi, napredna tipografska rješenja; umetanje grafikona i dijagrama; upotreba maski, rad s filterima i efektima          |   | 3                     | 0        | 6              | 0        |
| Rad s bitmap slikama i programima; formati datoteka i različite platforme; ispis, izrada web grafike, animiranje web-a      |   | 2                     | 0        | 6              | 0        |
| Izrada naprednih ilustracija  |   | 2                     | 0        | 4              | 0        |
| Kontrolna vježba  |   | 0                     | 0        | 2              | 0        |

|                              |  |
|------------------------------|--|
| Obvezna literatura           | 1. Golding, M.: Adobe Creative Suite bez tajni, Kompjutor biblioteka, Čačak, 2006.   |
| Dopunska literatura          | 1. <a href="http://www.adobe.com/education">www.adobe.com/education</a>  |
| Način provjere ishoda učenja | Putem izrade samostalnih zadataka na vježbama, izrade seminarskog rada, pisanja kolokvija iz temeljnih teoretskih pojmove i provjere vještina korištenja grafičkog alata (praktični zadatak), završni ispit za studente koji nisu kolokvirali. |
| Završni / Diplomski rad      | Da   |