

ISVU šifra	Naziv predmeta	Status predmeta	Semestar
184672	Medijska scenografija	Izborni	3
Tip predmeta	Oblici nastave (ukupan broj sati u semestru)	Samostalni rad (sati)	ECTS
Stručni	P S V E-učenje 15 30		6
Nastavnik	izv.prof.art. Iva-Matija Bitanga		
Suradnik			
Cilj predmeta	Upoznavanje sa posebnostima oblikovanja prostora u medijima televizije, filma, dizajna izložbenog prostora, te virtualnog prostora. Ovladavanje praktičnim za određeno područje specifičnim scenografskim vještinama i znanjima. Razvoj sposobnosti razrade ideje i organizacije produkcije rada. Osposobljavanje za samostalan i timski rad na području likovnog oblikovanja na sceni; u području televizije, filma, dizajnu izložbi i virtualnom prostoru.		
Ishodi učenja	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sposobnost analize i razumijevanje scenografskog rada u različitim područjima. Npr. usporedba kazališnog i filmskog rada. 2. Sposobnost samostalnog procesa razvoja ideje i pripreme u području scenografije zaigrani,dokumentarni, animirani film, za televiziju, izložbu ili virtualni medij, te otkrivanje hibridnih i inovativnih metoda rada. 3. Sposobnost samostalnog čitanja scenarija, prilagodbe scenarija, utvrđivanje ključnih mesta, izabiranje opcija za vlastiti likovni izraz i uputa za realizaciju scenografskog projekta. 4. Izvedba scenografskog projekta od ideje do realizacije scenografskog i kostimografskog rada, kroz pripremu scenografske razrade, te stvaranja novog oblika scenografije. 5. Usklajivanjem doživljaja prostora, pokreta, svjetlosti, zvuka, izvodača, teksta, vremena i gledaoca, publike ili posjetioca, samoprocjena i prosudba ishoda planiranog oblikovanja. 		
Uvjeti za upis predmeta (odslužan ili položen kolegij) te potrebna znanja i vještine	scenografija na pred diplomskom studiju		
Vrste izvođenja predmeta	<p>Predavanja Vježbe u praktikumu Seminar i radionice Terenske vježbe E-učenje Samostalni zadaci</p>	Komentari Prvo se analiziraju odgledani filmovi, analizira scenarij, knjiga snimanja i sinopsis. Praktični rad na filmskom setu. Ispitni zadatak se radi na zadanim scenariju.	
Obveze studenata	redovno pohađanje predavanja, sudjelovanje na terenskoj nastavi i praksi na filmu, te izvedba zadanih vježbi		

Nastavna cjelina	Sadržaj predmeta			
	Oblici nastave (sati)			
	Predavanja	Seminari	Vježbe	E-učenje
1. Uvod sa osnovnim povjesnim prikazom razvoja scenske umjetnosti u okviru filmske umjetnosti, televizije, dizajna izložbi, te područja virtualne realnosti. Analiza vizualnih filmskih materijala.	1			3
2. Oblikovanje prostora u televizijskom i filmskom mediju. Oblikovanje prostora u komercijalnim sadržajima. Analiza vizualnih filmskih materijala.	1			3

3. Odnos prema stvarnosti; realizam i simbol na sceni, upotreba konvencija, znakovi, odnos prema okviru kadra kao granici. Procesi višeslojnost (Ideja- provedba – cilj) Analiza vizualnih filmskih materijala.	1	3
4. virtualne realnosti kompjuterskih igara i njihov utjecaj na film Analiza vizualnih filmskih materijala.	1	3
5. Scenografske tehnologije. Rad u studiju za potrebe televizijskog snimanja i za potrebe filma . Filmska scenografija, interijer/eksterijer, adaptacija, rekonstrukcija Uloga kostima i maske u svrhu ogledanja lika, Identitet/ identifikacija	1	3
6. Svjetlo, rasvjetni pult, tehnologija zvuka na filmu i televiziji. Terenska nastava	1	31
7. Dramaturgija prostora Iluzija prostora Iluzija vremena, Identiteti. Rad na sinopsisu, scenariju i knjizi snimanja.	1	3
8. Inscenacija lutke oblikovanje i tehnologija, razvoj, specifičnosti, primjeri, primjena u području televizije, filma, reklame, izložbe. Analiza vizualnih filmskih materijala.	1	3
9. Posjeta HRT-u , Jadran filmu, Zagreb filmu, upoznavanje tehnologije proizvodnje.	1	3
10. Razvoj samostalnog mentoriranog projekta u području filma ili televizije. Tema oblikovanje povijesnog filma u timu. Srednji vijek.	1	3
11. Razvoj samostalnog mentoriranog projekta u području filmske umjetnosti ili televizije. Tema oblikovanje povijesnog filma u timu. Srednji vijek.	1	3
12. Rad na pripremi i pročišćavanju ideje, početni impulsi, literarni predložak, zadatak, razrada Tema oblikovanje povijesnog filma u timu. Srednji vijek.	1	3
13. Razvoj samostalnog mentoriranog projekta u području oblikovanja izložbi, filma ili televizija u timu. Tema oblikovanje povijesnog filma u timu. Srednji vijek.	1	3
14. Interaktivna scenografija, novi mediji, novi svijet –virtualnost, novi krajobraz, nova stvarnost, što, kako i za koga? Razvoj samostalnog mentoriranog projekta na području virtualne realnosti. Tema oblikovanje povijesnog filma u timu. Srednji vijek.	1	3
15. Razvoj samostalnog mentoriranog projekta na području komercijalnog sadržaja, reklame u timu. Tema oblikovanje povijesnog filma u timu. Srednji vijek.	1	3

Obvezna literatura

1. 1. Gabelica, D., Scenografija u skici. Od Lisinskog do konca XX. stoljeća, Hrvatski državni arhiv, Jadran film, Zagreb, 2005.
2. 2. Misailović, M., Dramaturgija scenskog prostora, Sterijino pozorje, Dnevnik Novi Sad
3. 3. Matković, D., Televizija, Igračka našeg vremena, AGM, Zagreb 1995.

- Dopunska literatura
1. Peterlić , A., Osnove teorije filma, Hrvatska sveučilišna naklada, 2001.
 2. Peterlić, A., Povijest filma, Hrvatski filmski savez, 2008.
 3. Turković, H., Film: zabava, žanr, stil, Zagreb, HFS, 2005.
 4. Turković, H., Narav televizije, Zagreb, Meandar, 2008.
 5. Tanhofer, N., Filmska fotografija, Filmoteka 16, Zagreb, 1981.
 6. Todorović, A.L., Diskurs novih tehnologija, Clio, Beograd, 2017.
 7. Todorović, A. L., Interaktivna televizija, CLIO, Beograd 2014.
 8. Mondecar, A. , Uvod u kazališnu rasvjetu, Zagreb, Vlastita naklada, 2000.
 9. Popović, B., Oblikovanje svjetla za televiziju i film, Akademija dramske umjetnosti i Hrvatska sveučilišna naklada, 2018.

Način provjere ishoda učenja

Samostalni rad kroz vježbe, timski rad kroz vježbe, praksa na filmu, kroz osmišljavanje vlastitog sinopsisa, scenarija, snimanje, montiranje, maketa, scenografska razrada bazirana na scenariju u obliku knjige, filmski materijal, skice, usmeni ispit.

Završni / Diplomski rad

Da